|  |  |
| --- | --- |
| **Nastavni predmet:** | MULTIMEDIJA |
| **Vježba 4: 2017-18/1** | Upotreba različitih mogućnosti obrade slike |
| **Cilj vježbe**: | Naučiti koristiti alat Photobie za obradu slike |

Upoznavanje sa alatom za obradu slike Photobie.

Zadatak

Pronađi i preuzmi sliku mora sa interneta i otvori je u alatu za obradu slike Photobie. Nakon završetka vježbe OBAVEZNO obrisati sliku iz mape u kojoj je spremljena.

1. Otvorenu sliku spremiti u 4 formata. Usporediti rezolucije slike te njihove karakteristike.

Pogledati u kojemu formatu je preuzeta slika. Ovisno u kojemu je formatu slika, spremiti sliku u 4 različita formata (npr. BMP, GIF JPEG…). Nakon što ste zapisali i usporedili karakteristike, ostale slike koje nisu izvornog formata pobrisati sa računala.

1. U alatu za uiređivanje slike promijeni rezoluciju te opiši što se dogodilo sa slikom.

Izabrati karticu „Layer“ ->“Resize current layer size by dimension only“. Pod Width(širina) i Height(visina) upisati nove parametre i zabilježiti što se dogodilo sa slikom.

1. Pomoću alata za umetanje teksta na sliku upisati: „Pozdrav s mora“.

Promijeniti font teksta u „Arial Black“ , veličinu postavi na 20, tekst smjestiti u gornji desni kut.

1. Promijeniti razine glavnih boja na slici (crvena, plava, zelena) te prouči dodatne opcije(svjetlina, kontrast, toplo-hladne nijanse, zasićenje itd).

U okviru „Layer Manager“ izabiremo „Adjust Color Balance“ -> „Color filtering“ te promijenimo razine glavnih boja. U tom istom okviru proučavamo i dodatne opcije.

1. Pronađi na internetu sliku čamca u moru i iz slike izreži čamac opcijiom „CUT“. Vrati izvornu sliku te zalijepi čamac na izvornu sliku mora.

Pomoću alata odabrati oblik broda te ga izrezati iz ostatka slike (ctlr+x). Vratiti izvornu sliku mora te zalijepiti čamac na more.

1. 3D prikaz slike

U kartici „3D“ odabiremo „Create globe using selected single layer“. Promijeniti smjer dolaska svjetlost, i ubaciti ga u prethodnu sliku.

1. GIF prikaz

Preuzmite 5 slika sa interneta. Otvoriti slike pomoću kartice „Layer“ -> „Import images as new layers on current photo panel“. U „Layer Manageru“ označavamo sve slike. Otvaramo iz kartice „GIF\_animation“ -> „Animation control panel“. Označimo sve slike te pokrećemo sa gumbom „Play“. GIF spremamo gumbom „Save animation“